FM-UDINUS-BM-04-15/R0

|  |  |
| --- | --- |
| logo-fasilkom | **LEMBAR SOAL UJIAN**FAKULTAS ILMU KOMPUTER **UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO SEMARANG**  JL. IMAM BONJOL NO. 207 SEMARANG TELP. 024-3575915, 024-3575916 |

|  |  |
| --- | --- |
| UJIAN TENGAH SEMESTER GANJIL 2022/2023 | |
| Mata Kuliah : Aplikasi Mobile | Sifat : Close Book |
| Hari/Tanggal : Senin/17 Okt 2022 | Waktu : 08.40 – 10.20 WIB |
| Kelompok : A12.6702 | Dosen : A Bagus Harisa, M.Sc |
|  | |

Kerjakan soal di bawah ini secara mandiri.

1. Untuk membuat sebuah aplikasi untuk perangkat bergerak, anda harus memahami istilah istilah yang ada. Jelaskan yang dimaksud dengan definisi berikut ini:
   1. View
   2. ViewGroup
   3. Drawable
   4. Activity
2. Buatlah sebuah aplikasi dengan ketentuan sebagai berikut:
   1. Buat Value Proposition Canvas (VPC)
   2. Buat Business Model Canvas (BMC)
   3. Buatlah wireframe dari aplikasi anda minimal 3 halaman
   4. Buat perencanaan anggaran

* Presentasikan hasil kerja kelompok anda di depan kelas.

**Catatan: apabila ketahuan hanya copas atau download dari internet, maka otomatis nilai E di UAS. Saya yakin Anda dapat mengerjakan dengan kemampuan masing-masing.**

**SELAMAT MENGERJAKAN**

|  |  |
| --- | --- |
| Diperiksa oleh:  Koordinator Matakuliah  Ardiawan Bagus Harisa, S.Kom, M.Sc | Disahkan oleh:  Ka. Prodi TI  Dr. Muljono, S.Si, M.Kom |